



Cash Quiz 2021

Handleiding voor leerkracht

Hi quizmaster!

Wat goed dat je de Cash Quiz van Bank voor de klas gaat spelen. In deze handleiding leggen we je uit hoe het spel werkt. En geven we je handige tips. Angela Esajas, genomineerd voor Leerkracht van het jaar 2021, heeft er zin in, [kijk maar!](#)

Veel plezier met de Cash Quiz!



Inhoud handleiding

- Wat is de Cash Quiz?
- Hoe speel je de Cash Quiz?
- Hoe verloopt een les met de **Cash Quiz**?
 - ✓ jij op het digibord, de kinderen met fysieke spelmiddelen
- Hoe verloopt een les met de **Cash Quiz+**?
 - ✓ jij op het digibord, de kinderen met mobieltje en/of tablet
- **Aan de slag!** De Cash Quiz van stap tot stap

Wat is de Cash Quiz?

- De Cash Quiz is een educatief online spel over omgaan met geld voor groep 6, 7 en 8.
- Dit spel kan worden gespeeld door 2 tot 8 teams.
- De Cash Quiz bestaat uit 5 filmpjes met 10 vragen, over verschillende onderwerpen die met geld te maken hebben.
- De Cash Quiz staat op bankvoordeklas.nl en wordt op het digibord gespeeld. Je kunt kiezen op welk niveau je de vragen wilt spelen.
- De speelduur is ongeveer 30 minuten.
- Het team dat de meeste vragen juist beantwoordt, verdient het meeste 'geld' en wint.

Hoe speel je de Cash Quiz?

We gaan ervan uit dat jij een online afspraak hebt met een gastdocent voordat jij met de klas de Cash Quiz gaat spelen. Je kunt de Cash Quiz ook spelen zonder introductie van een gastdocent.

Zo ziet een online gastles met een online gastdocent eruit:

- De leerkracht en de gastdocent maken een afspraak.
- Op de afgesproken datum en tijd legt de gastdocent online contact met de klas. Bijvoorbeeld via MS Teams of ZOOM.
- De gastdocent gaat met de kinderen uit de klas online in gesprek over goed omgaan met geld. De gastdocent vertelt bijvoorbeeld wat hij/zij van sparen vindt of hoe het is om bij een bank te werken.
- De kinderen uit de klas kunnen alle vragen stellen die zij hebben aan de gastdocent.
- Na ongeveer 15 minuten hangen jullie op.
- De leerkracht speelt vervolgens de Cash Quiz op het digibord.

Tip! Kijk met de klas naar 'Hoe werkt een bank?'

Ontvang je online een gastdocent in je klas? Kijk dan eerst even met je klas naar het leuke [filmpje 'Hoe werkt een bank?'](#). Je leerlingen hebben dan vast veel vragen aan de bankmedewerker!

Cash Quiz of Cash Quiz+

*Je kunt de Cash Quiz **in de klas spelen**, jij op het digibord en de kinderen met fysieke spelmiddelen. Je kunt de Cash Quiz ook **helemaal digitaal** spelen. Dan speel je de Cash Quiz+. Elk team speelt dan mee op een eigen device (bijv. mobieltje of tablet). Jij speelt de Cash Quiz op het digibord en de teams geven digitaal antwoord. Je kunt het spel spelen met maximaal 8 teams. Een kind kan ook in z'n eentje een team zijn. Handig als het kind vanuit huis meespeelt.*



Hoe verloopt een les met de **Cash Quiz**?

Jij op het digibord, de kinderen met fysieke spelmiddelen

- Verdeel de kinderen in maximaal 8 groepen van 4 of 5 kinderen. Dit zijn de teams.
- Elk team moet antwoord kunnen geven op de 10 vragen van de Cash Quiz.
 - Dat kan met de middelen uit de Cash Quiz speldoos. Heb je die? Geef dan ieder team een antwoordbord, een stift en een wisser uit die doos.
 - Heb je geen Cash Quiz speldoos? Geen probleem. Zorg dat ieder team pen en papier heeft.
- Start de Cash Quiz op het digibord, via bankvoordeklas.nl.
- De Cash Quiz bestaat uit 10 vragen en 5 korte filmpjes.
- De leerlingen bekijken de filmpjes en geven antwoord op de vragen. Alle vragen staan in het vragenboekje, te vinden op bankvoordeklas.nl/Scholen/Toolkit gastles. Heb je de speldoos, dan zit daar een papieren vragenboekje in.
- Bij elke vraag zie je een timer. Deze timer geeft aan hoe lang de teams over de antwoorden mogen nadenken.

Hoe verloopt een les met de **Cash Quiz+**?

Jij op het digibord, de kinderen met mobieltje en/of tablet

- Verdeel de kinderen in maximaal 8 groepen van 4 of 5 kinderen. Dit zijn de teams. Een kind kan in zijn eentje ook meedoen als team. Bijvoorbeeld als het thuis in quarantaine zit.
- Elk team moet antwoord kunnen geven op de 10 vragen van de Cash Quiz. Dat kan als elk groepje over een antwoord-device beschikt. Dit mag een telefoon zijn, iPad/tablet, chromebook of laptop, zolang er maar een internetverbinding is.
- Start de Cash Quiz op het digibord, via bankvoordeklas.nl.
 - Wanneer je deze variant kiest, verschijnt er, na het invoeren van je persoonlijke code en keuze van je school (optioneel) een link en een 'room pin' in beeld.
 - De leerlingen/groepjes moeten naar deze link gaan op hun device, de room pin invullen en de instructies op hun scherm volgen.
 - Wanneer een groepje klaar is voor het spel, verschijnen zij ook op het Digibord in de lijst met deelnemende teams.
- De Cash Quiz bestaat uit 10 vragen en 5 korte filmpjes.
- De leerlingen bekijken de filmpjes en geven antwoord op de vragen. Alle vragen staan in het vragenboekje, te vinden op bankvoordeklas.nl/Scholen/Toolkit gastles.
- Bij elke vraag zie je een timer. Deze timer geeft aan hoe lang de teams over de antwoorden mogen nadenken.
- Tijdens het spel zie je bovenin het scherm (Digibord) de actuele status van de verbinding tussen de devices en het Digibord.

Technische tips!

- Zorg ervoor dat je alle andere applicaties op het digibord afgesloten hebt. Zo weet je zeker dat er tijdens het spelen van de quiz geen meldingen in beeld komen.
- Loopt de Cash Quiz vast? Of is de verbinding met een team bij de Cash Quiz+ verbroken? Ververs dan het scherm (F5).
- De Cash Quiz werkt op alle moderne browsers, maar gebruik bij voorkeur 'Google Chrome'.

Aan de slag!

De Cash Quiz van stap tot stap

Stap 1 Start de Cash Quiz op het digibord

Ga op het digibord naar bankvoordeklas.nl/CashQuiz.

Vul jouw persoonlijke code in. Deze heb je ontvangen via mail. Als je inlogt met de persoonlijke code, zijn jouw gegevens al ingevuld. Zo wordt het verzenden van de gegevens van de winnaar aan het einde van de quiz nog makkelijker.

Heb je geen persoonlijke code ontvangen? Geen probleem. Klik op 'Start Cash Quiz zonder code'. Vul vervolgens jouw schoolgegevens in.

Stap 2 Maak teams aan

De Cash Quiz kun je spelen op verschillende niveaus. Kies welk niveau past bij het kennisniveau van jouw klas. Er zijn vier niveaus:

- Geel > voor groep 6 of groep 7 met rekenachterstand
- Groen > voor groep 7 of groep 8 met rekenachterstand
- Blauw > voor groep 8 of de onderbouw van het praktijkonderwijs
- Rood > voor Plusgroep 8 of onderbouw voortgezet onderwijs

Na de keuze voor de groep, klik je op de gele knop 'naar de uitleg'. Hierna kies je het aantal teams dat de Cash Quiz speelt. Als het aantal teams is bepaald, zie je een scherm waarin de beginscore per team is weergegeven.

Stap 3 Start de Quiz

Klik op 'Start de Quiz'. Het eerste filmpje wordt getoond en sluit aan bij vraag 1. Na de film wordt direct vraag 1 getoond.

Antwoorden bedenken, hoe doen kinderen dat?

Er zijn verschillende soorten vragen; rekenvragen, schattingsvragen en kennisvragen. De teams overleggen bij elke vraag met elkaar en schrijven hun gezamenlijke antwoord op het antwoordbordje of op papier. Bij lange antwoorden schrijven leerlingen het antwoord in trefwoorden op. Zo'n antwoord mogen ze dan mondeling toelichten. Bij de rekenvragen mogen de leerlingen geen rekenmachine gebruiken, een kladblaadje is wel toegestaan.

Antwoorden geven, hoe doen kinderen dat?

De teams steken hun antwoordbordjes omhoog als de timer op het digibord is afgelopen. Het is niet noodzakelijk om bij elke vraag de timer helemaal af te laten lopen. Als alle teams het antwoord hebben opgeschreven, kun je alle teams vragen de antwoordbordjes of papiertjes op te steken. Speel je de Cash Quiz+, dan kunnen de teams hun antwoord digitaal invoeren.

Geld verdienen, hoe gaat dat?

Groepen verdienen geld door vragen juist te beantwoorden. Bij twijfel over de juistheid van een antwoord, beslist de quizmaster of het team geld heeft verdiend. Geef de leerlingen altijd de kans hun antwoord toe te lichten. Per type vraag zijn er verschillende geldbedragen te verdienen. Hoeveel geld te verdienen is met een goed antwoord, staat per vraag op het digibord.

Stap 4 Klik op 'Vul antwoorden in'

Antwoorden invullen, hoe doe jij dat?

Je vult altijd op het digibord in welke antwoorden de groepen hebben gegeven. Per team vul je het antwoord in dat het team heeft gegeven. Als het vakje van het team paars is, klik je op het antwoord dat het team heeft gegeven. Je start altijd met het invullen van het antwoord van team 1 en vervolgens met de antwoorden van team 2, team 3 enzovoort.

Als alle antwoorden zijn ingevuld komt het complete overzicht met de antwoorden in beeld. Op een aantal momenten komt er een tussenstand op het scherm zodat de teams weten hoeveel punten iedereen heeft.

Stap 5 De Cash Quiz afronden en de resultaten opsturen

Na 10 vragen is de Cash Quiz afgelopen en klik je op 'eindresultaat'. Er volgt een scherm waarin is te zien hoeveel geld alle teams hebben verdiend. Het team met het meest geld heeft gewonnen. Heb je een Cash Quiz doos? Dan zit hier een prijsje in voor het winnende team. Heb je geen Cash Quiz doos? Print dan voor het team de leuke oorkondes uit op bankvoordeklas.nl/Scholen/Toolkit gastles.

Klik op 'Bekijk score klas' om de totaalscore van alle teams te zien. Deze score telt mee voor de landelijke prijs die de klas kan winnen. Als je op 'Stuur de score op' klikt, worden alle ingevulde gegevens inclusief de eindscore verstuurd. Als het formulier is verstuurd, zie je een bedankpagina. Je kan de quiz daarna afsluiten.

Een gelijkspel? Bij een gelijkspel komt er een extra schattingsvraag in beeld. Deze vraag is alleen voor de teams die hetzelfde geldbedrag hebben gescoord. Het team dat met zijn schatting het dichtst bij het juiste antwoord zit, wint de Cash Quiz.

Vestuur de score en maak kans op een prijs

Dan maakt jouw klas kans op de landelijke prijs, van € 250,- te besteden aan een educatief doel! De winnaar wordt in juni 2021 bekendgemaakt.





Tip! Leuke voorbereidende lesbrief voor je klas

Een leuke voorbereiding voor als je tijd hebt: je kunt met de klas de lesbrief 'Wees zuinig op je munten' doen, te vinden op bankvoordeklas.nl. De opdrachten in deze lesbrief zijn gebaseerd op de [rap 'Spaarplan'](#), die rapper Yes-R maakte voor de jubileumeditie van Bank voor de klas. Door deze opdrachten voor de gastles te doen, leren kinderen nadenken over sparen en 'goed omgaan met geld'.

Leuke Cash Quiz gespeeld?

Post een foto (kinderen alleen met toestemming) op je socials en gebruik #bankvoordeklas en @bankvoordeklas. Leuk als je ons volgt op Instagram en Twitter.